

Compiladores/Projecto de Compiladores/Material de Apoio ao Desenvolvimento



From Wiki**3

< Compiladores | Projecto de Compiladores

AVISOS - Avaliação em Época Normal

[Expand]

Material de Uso Obrigatório

[Expand]

Contents

- 1 Material de Apoio
- 2 Pacotes binários para instalação

Material de Apoio

O projecto, escrito em C++, deve ser desenvolvido considerando os princípios de desenvolvimento de compiladores, assim como os da boa programação com objectos e os aspectos de arquitectura dos padrões de desenho aplicáveis. Notar que esta tarefa está implicitamente facilitada pelo material de apoio, que condiciona o desenvolvimento do compilador.

O código presente nas bibliotecas de apoio (já instalado na máquina virtual) ao desenvolvimento do projecto é de uso obrigatório:

- CDK17 media:libcdk17-202204292001.tar.bz2 - código de base para o desenvolvimento do compilador
- RTS5 media:librts5-202103031636.tar.bz2 - código de base para os programas gerados pelo compilador (runtime)



Notar que o repositório CVS já contém uma versão do projecto a desenvolver. Isto significa que *antes* de se começar a programar, o projecto deve ser obtido a partir do repositório.

Pacotes binários para instalação

O material de apoio está disponível para instalação directa (não é necessário compilar) através do repositório:

- https://download.opensuse.org/repositories/home:/d4vid:/co22/openSUSE_Tumbleweed/

Este repositório pode ser adicionado a um openSUSE previamente instalado através do comando:

```
zypper ar https://download.opensuse.org/repositories/home:/d4vid:/co22/openSUSE_Tumbleweed/ C022
zypper refresh
```

Uma vez adicionado o repositório, os pacotes acima podem ser instalados através dos comandos:

```
zypper install libcdk17-devel librts5-devel
```



Este material já está instalado na máquina virtual da disciplina.

Categories: **Projecto de Compiladores** **Compiladores** **Ensino**